

DANS LE PAS DE L'ESCARGOT

NOTICE D'UTILISATION

Description

Le jeu **DANS LE PAS DE L'ESCARGOT** est un jeu d'éveil et d'apprentissage des panneaux du code de la route. Il est conçu sous la forme ludique d'un jeu de l'oie où l'enfant avance d'un nombre de case indiquée après avoir identifié le panneau représenté sur la case où il se trouve.

Le jeu comprend 14 lins dont 2 lins "départ" et 2 lins "arrivée" et 10 lins avec 2 cases chacun. Celles-ci sont colorées comprenant un escargot orienté dans un sens avec un chiffre placé sur celui-ci. Ce chiffre indique le nombre de case que l'enfant doit parcourir. dans l'exemple ci-contre l'escargot rose indique la valeur +1, l'enfant doit avancer d'une case.

Dans l'exemple ci-contre de l'escargot vert, le sens de déplacement est inversé, le chiffre est -4, l'enfant doit reculer de 4 cases.

Lorsque l'enfant arrive sur une case, il doit donner la signification du panneau en haut à droite, ensuite il se déplace suivant le chiffre indiqué sur l'escargot et en regardant bien le sens de déplacement de celui-ci.

Installation

Il y a deux possibilités . soit installer 1 ligne de jeu et 1 seul enfant fait l'exercice ou installer deux lignes de jeu et deux enfants peuvent faire l'exercice en même temps.

Les lins sont repérés par le chiffre en haut à gauche et à droite dans le 

Ci-dessous les deux configurations d'installation :

